

Muziekslim



Opdracht 'Maak je eigen rap!'

Maak een *lied* of *rap* met de woorden uit het woordpakket.

Verzin ook een leuk ritme voor de tekst.



Muziekslim



Opdracht 'Geheimen verborgen in muziek'

Maak een geheimtaal in muzieknoten. Gebruik hierbij *bijlage 2*. Verzin voor elke letter een andere muziknoot. Schrijf daarna de woorden uit het woordpakket in noten.

Laat een ander de muziektaal oplossen.

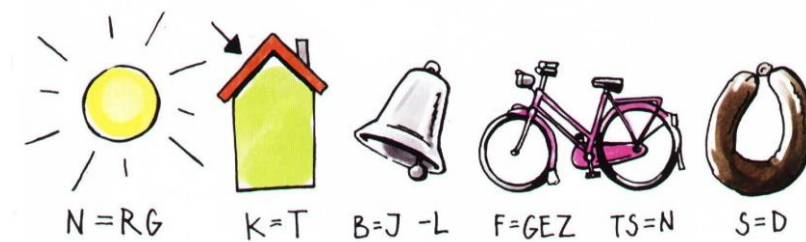


Beeldslim



Opdracht 'Rebus maken'

Maak een *rebus* van de woorden uit het woordpakket. Je kunt ook een zin maken met woorden uit een woordpakket.



Beeldslim



Opdracht 'Woorden tekenen'

Teken de woorden uit het woordpakket. Schrijf zelf of laat een ander het juiste woord eronder schrijven.



Lichaamslim



Opdracht 'Hints'

Probeer de woorden uit het woordpakket uit te beelden voor een ander.

TIP: probeer het binnen een bepaalde tijd, bijvoorbeeld 1 minuut.
Gebruik hiervoor een stopwatch of een zandloper.



Lichaamslim



Opdracht 'Raad het woord'

Kies een woord uit het woordpakket. Beeld hiervan de eerste letter uit aan je maatje. Je maatje probeert te raden welk woord je gekozen hebt. Is het fout beeld je de tweede letter uit uit het woordpakket.



Zelfslim



Opdracht 'Zinnen maken'

Dit is een opdracht die je alleen kunt doen.

Kies een woord uit het woordpakket. Lees het woord zachtjes voor jezelf. Maak een zin met het woord. Schrijf deze op in je schrift. Zet een streep onder het woord uit het woordpakket. Kijk of je het woord goed geschreven hebt.

Neem nu een ander woord. Doe hiermee hetzelfde.

Op het strand ligt een schelp.

Zelfslim

Opdracht 'Meervoud en enkelvoud'

Kies uit het woordpakket een woord dat in het meervoud staat. Schrijf het woord in je schrift. Kijk of je het goed hebt geschreven. Maak er nu enkelvoud van. Schrijf dit woord erachter. Doe dit met alle woorden die in het meervoud staan. Dek het eerste rijtje af met een blaadje. Schrijf nu het meervoud er weer achter. Neem je blaadje weg. Kijk of de woorden goed zijn. Zo niet, verbeter dan de fouten.

agenten – agent – agenten

druiven – druif – druiven

reuzen – reus – reuzen



Mensenslim



Opdracht 'Samen rijmen'

Kies een woord uit het woordpakket. Schrijf het woord in je schrift. Zoek samen woorden die erop rijmen. Schrijf die woorden eronder.

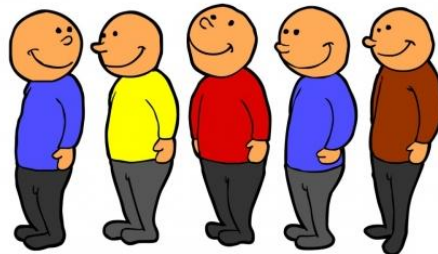
Ga zo door met de andere woorden van het pakket.

Mensenslim



Opdracht 'Spel het woord'

Kies een woord uit het woordpakket. Ga in een rij staan. Iedereen noemt een letter. Probeer samen het woord te spellen. Je mag geen letter voorzeggen aan de ander. Is het woord langer dan de rij? Dan gaat de eerste verder met spellen van het woord.

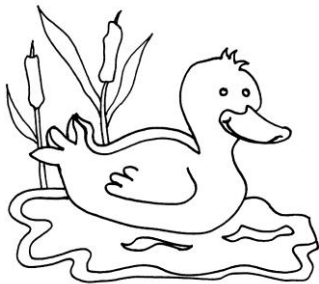


Natuurslim



Opdracht 'Woorden uit de natuur'

Zoek in de woordpakketten die je al gehad hebt 4 woorden die te maken hebben met de natuur/dieren. Gebruik *bijlage 4*. Maak over de vier woorden een woordweb. Wat weet je van deze woorden? Maak er ook tekeningen bij.



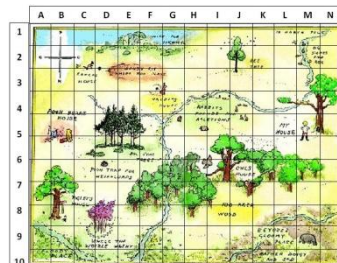
Natuurslim



Opdracht

Verstop de letters van woorden uit het woordpakket in het bos op *bijlage 5*. Maak een routebeschrijving in je schrift door het bos met behulp van het raster (B4, C&, enzovoorts). Je kunt ook quizvragen over het bos of dieren uit het bos tussendoor stellen waar een letter uit komt.

Laat een maatje de verstopte woorden zoeken!



Woordslim



Opdracht 'Gedichten schrijven'

Maak een *gedicht* met de woorden uit het woordpakket.



Woordslim



Opdracht 'Zoek het woord'

Maak een *woordzoeker* met woorden uit het woordpakket.

Je kunt ervoor kiezen om de woordzoeker zelf te tekenen of om bijlage 1 te gebruiken.



Denkslim



Opdracht 'Kraak de kluis'

Verzin voor elke letter uit het alfabet een ander cijfer.
Schrijf nu een code op de kluis. Gebruik hiervoor *bijlage 3*.
Laat de code kraken door een maatje.
Draai de rollen daarna om.



Denkslim



Opdracht 'Dobbelsteen spel'

Gooi om de beurt met een dobbelsteen. Heb jij het hoogste aantal?
Ja? Dan mag je beginnen. Je kiest een woord uit het woordpakket. Je zegt dat woord tegen de andere kinderen. De anderen schrijven het woord op. Jij kijkt of iedereen het woord goed geschreven heeft.
Is het woord fout geschreven? Laat het dan opnieuw schrijven.

Gooi nu op nieuw om de beurt met de dobbelsteen.
Wie heeft het hoogste aantal? Die mag nu een woord kiezen.
Ga zo door.

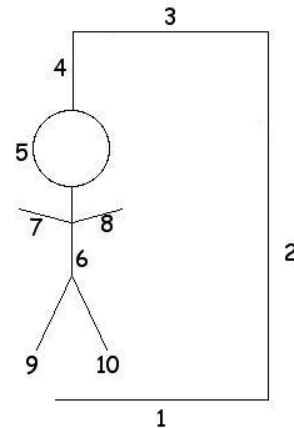


Denkslim



Opdracht 'Galge'

Speel galge met de woorden uit het woordpakket.
Je kunt dit met 2 of meer mensen spelen.



Denkslim



Opdracht 'Dobbel de zinnen bij elkaar'

Geef 12 woorden uit het pakket een nummer van 1 tot en met 12. Pak twee dobbelstenen. Gooi met één dobbelsteen.

Het aantal gegooiden ogen geeft het eerste woord aan (bijvoorbeeld woord nr. 3). Schrijf dat woord op.

Gooi nu met de andere dobbelsteen. Tel de gegooiden ogen bij elkaar op (bijvoorbeeld $5 + 3 = 8$). Dit aantal geeft het tweede woord aan. Schrijf dit woord ook op.

Maak met de twee woorden een zin. Schrijf die zin op.

Gooi daarna opnieuw.



Woordslim



Opdracht 'Letters invullen'

Schrijf vijf woorden van het woordpakket in je schrift. Laat de moeilijke letters weg. Zet hiervoor in de plaats puntjes. Geef jou schrift aan je medespeler. Die schrijft nu de hele woorden erachter. Daarna krijg je het schrift terug en kijk je of de woorden goed zijn geschreven. Laat de fouten verbeteren. Daarna wisselen jullie.

r ... tuig

Woordslim



Opdracht 'Raden maar'

Kies een woord uit het woordpakket. Maak met dit woord een raadsel. Vertel dit raadsel aan je medespeler. Die probeert te raden welk woord het is. Schrijf allebei het antwoord in je schrift. Kijk samen of het woord goed is geschreven. Nu bedenkt je medespeler een raadsel met een woord uit het pakket. Ga zo door.



Denkslim



Opdracht 'Samen puzzelen'

Kies een woord uit het woordpakket. Schrijf de letters van het woord door elkaar in je schrift. Zet onder de eerste letter van het woord een streepje. Geef je schrift aan je medespeler. Die probeert te raden welk woord er staat. Schrijf allebei het woord in je schrift. Kijk of jullie het woord goed geschreven hebben.

Kies nu een ander woord en ga zo door.
Na vijf woorden wisselen jullie.

Denkslim



Opdracht 'Memory'

Verdeel de woorden van het woordpakket onder elkaar. Schrijf nu elk woord op twee kaartjes. Leg de kaartjes omgekeerd op tafel, door elkaar. Het spel kan beginnen. Spreek af, wie het eerst twee kaartjes mag omdraaien. Staat op beide kaartjes hetzelfde woord?

Ja: Pak de kaartjes en probeer nog een keer twee dezelfde woorden te vinden.

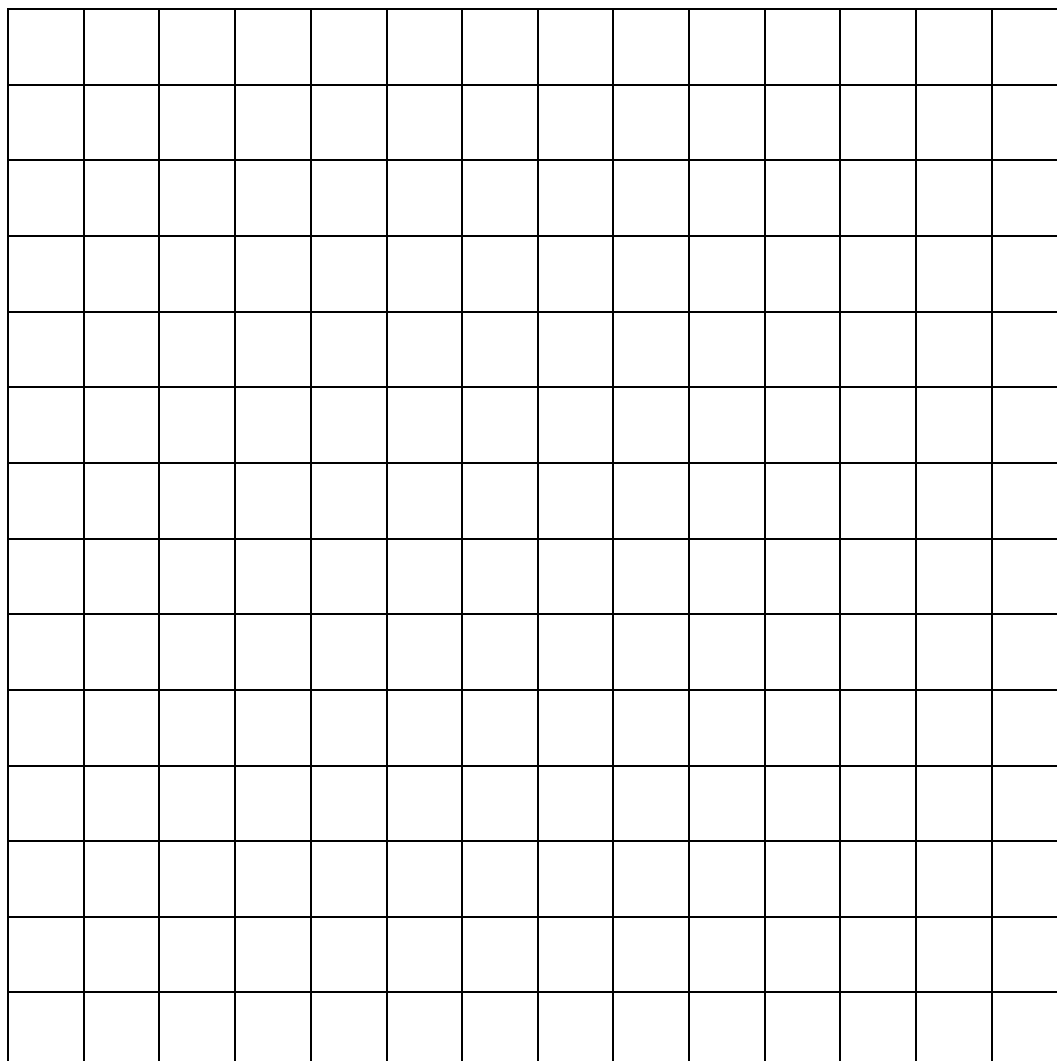
Nee: Keer de kaartjes om en probeer de plaats ervan te onthouden. De volgende is aan de beurt.

Wie heeft aan het eind de meeste kaartjes?





Bijlage 1 – Woordzoeker maken



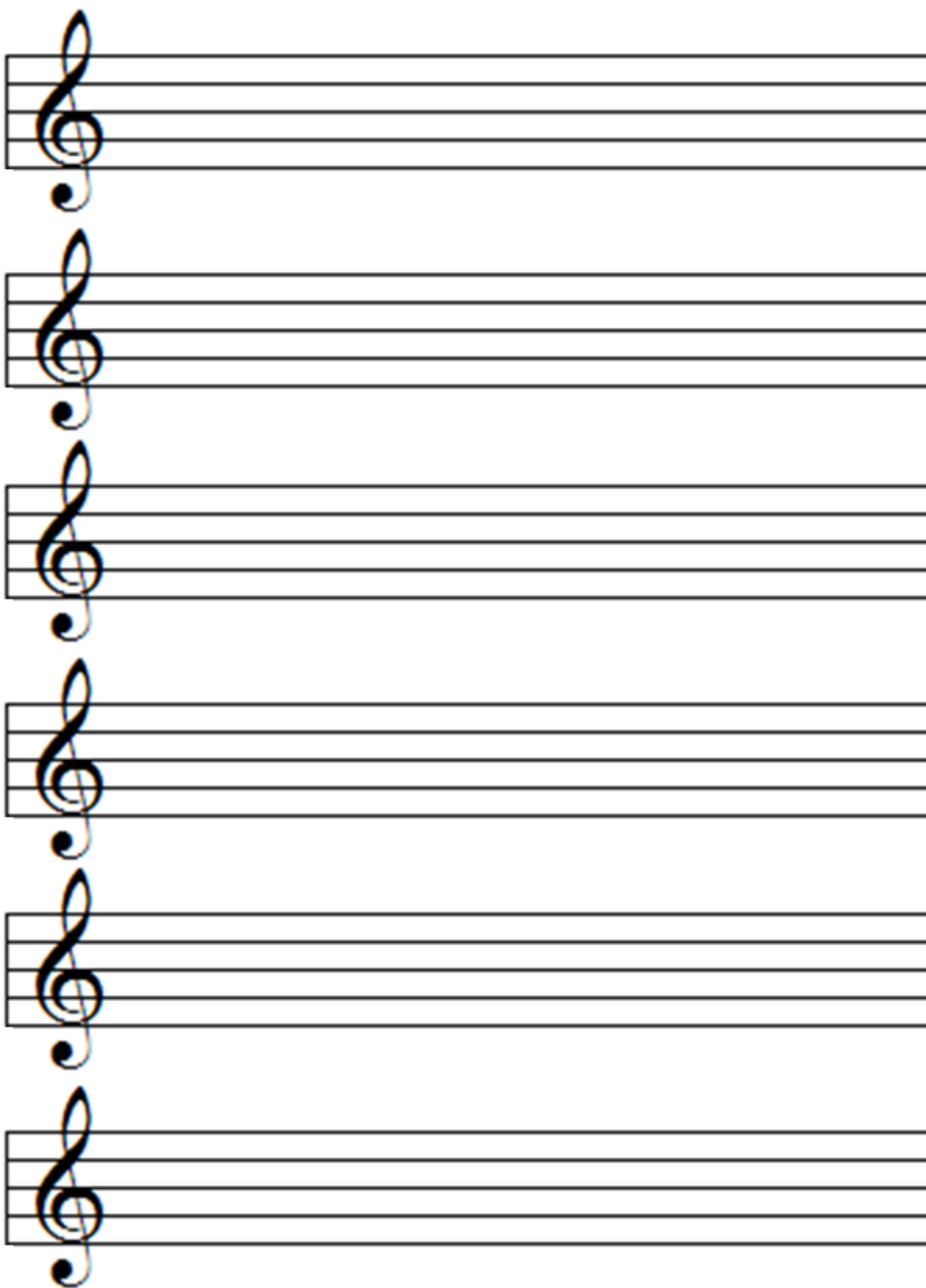
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____





Bijlage 2 – Geheimen verborgen in muziek

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		





Bijlage 3 – Kraak de kluis

Verzin voor elke letter uit het alfabet een ander cijfer.
Schrijf nu een code op de kluis. Gebruik hiervoor *bijlage 3*.
Laat de code kraken door een maatje.
Draai de rollen daarna om.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		



Code 1

Code 2

Code 3

Code 4

Code 5

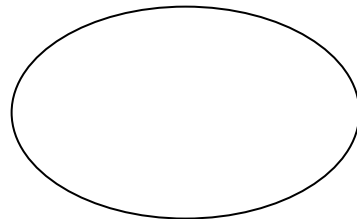
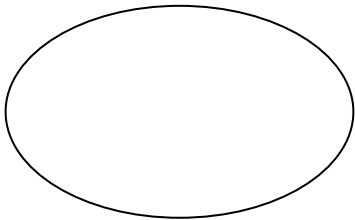
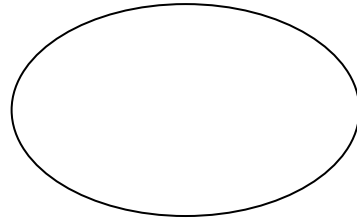
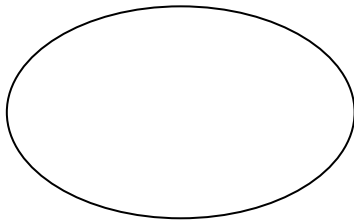
Code 6





Bijlage 4 – Woorden uit de natuur

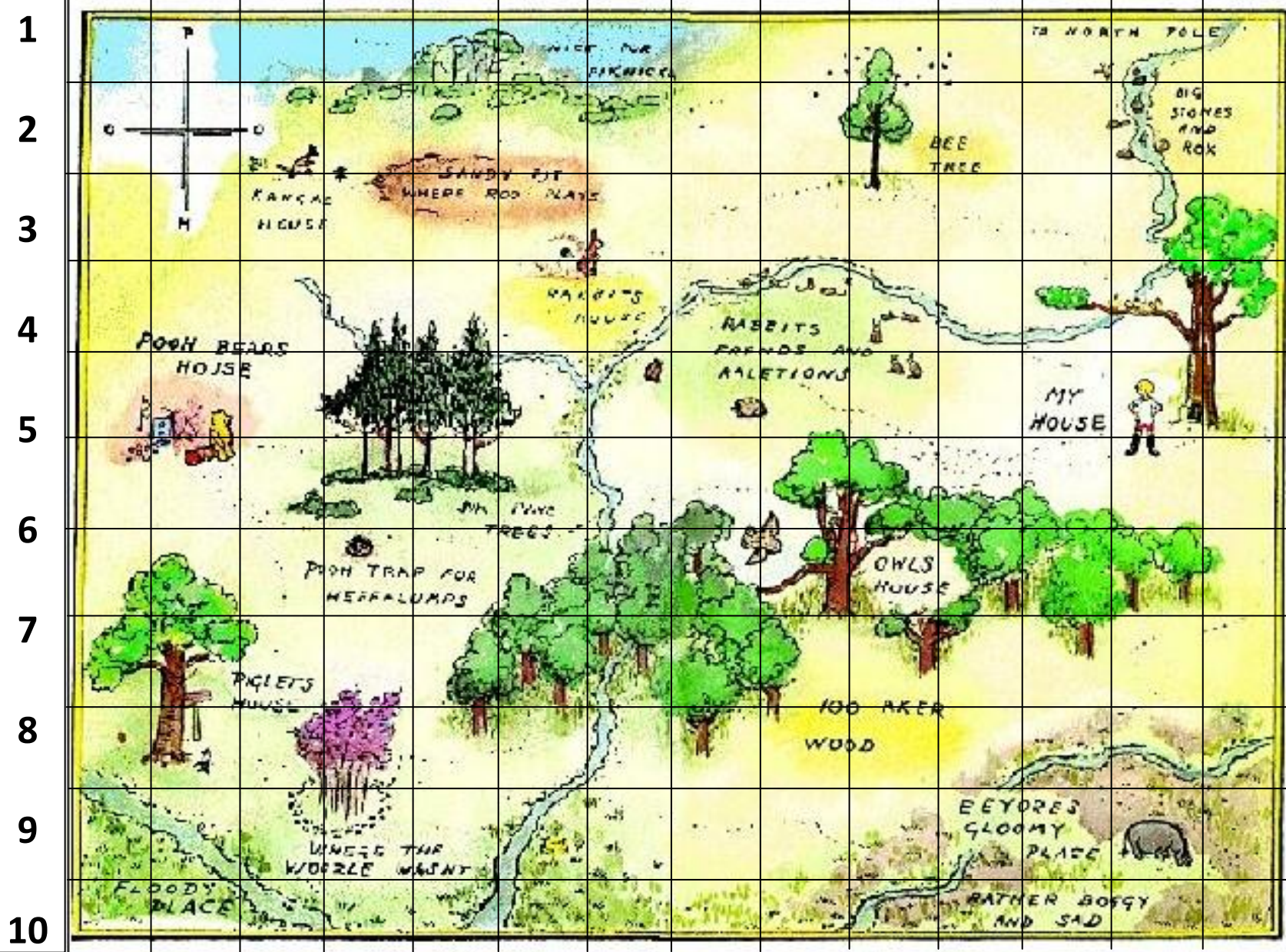
Maak een *woordweb* over de woorden uit het woordpakket die iets te maken hebben met de natuur/dieren. Je mag er ook tekeningen bij maken.



Bijlage 6 – Memorie



A B C D E F G H I J K L M N



10



